1、将以下程序加上异常处理，当除数为0时，做出提示并结束程序运行。

#include <iostream>

using namespace std;

void divided(double a, double b){ // 实现两个浮点数除法

double result = a/b; // 会不会有问题？

cout<<“Result = ”<<result<<endl;

}

int main(){

double a, b;

cout<<“Please input two numbers: ”;

cin>>a>>b;

divided(a, b); // 调用divided函数

return 0;

}

2、设有下列类声明：（课本P466）

class A{

public:

A()

{

n = new int;

init();

}

private:

int n;

｝

写出init()引发异常的处理程序。

复习

3、课本P289

创建一个Emploee类，该类中有字符数组，表示姓名、街道地址、市、省和邮政编码。

把表示构造函数、ChangeName()、Display()的函数原型放在类定义中，构造函数初始化每个成员，Display（）函数把完整的对象数据打印出来。其中的数据成员是保护的，函数是公共的。

4、课本P289

修改3中的类，将姓名构成类Name，其名和姓在该类中为保护数据成员，其构造函数为接收一个指向完整姓名字符串的指针，其Display（）函数输出姓名。然后将Emploee类中的姓名成员（字符数组）换成类对象。

将所有原型化的函数加上成员函数定义，作为类的内部实现文件。

构成完整的类库定义，要求类定义与类的成员函数定义分开。

【参考代码】

1、

#include <iostream>

using namespace std;

void divided(double a, double b){ // 实现两个浮点数除法

double result;

try{ // 定义异常

if(b==0.0)

throw b; // 抛掷异常

result = a/b;

cout<<“Result = ”<<result<<endl;

}

catch(double val){ // 捕获异常

cout<<“Exception occurs! Exception value is ”<<val<<endl;

}

}

int main(){

double a, b;

cout<<“Please input two numbers: ”;

cin>>a>>b;

divided(a, b);

return 0;

}

2、

class A{

public:

class Error{};

A()

{

n = new int;

init();

}

private:

int\* n;

#include <iostream.h>

class A{

public:

class Error{};

A()

{

n = new int;

init();

}

private:

int\* n;

void init()

{

//do something ...

throw Error();

}

};

void main()

{

try{

A a;

}

catch(A::Error&){

cout <<"error when initialize.\n";

}

}

3、参见

3.h

3.cpp

4、参见

4.h

4.cpp